3.12

1 O do while tem quase o mesmo funcionamento que o while, a diferença é que com o uso dele teremos os comandos executados ao menos uma única vez. A estrutura switch verifica uma variável e age de acordo com seus cases. Os cases são as possibilidades de resultados que são obtidos por switch. Basicamente, o switch serve para controlar várias ações diferentes de acordo com o case definido dentro dele.

2 Uma continue instrução rotulada ignora a iteração atual de um loop externo marcado com o rótulo fornecido. O programa de exemplo a seguir Continue WithLabeDemo, usa loops aninhados para procurar por uma substring dentro de outra string. Dois loops aninhados são necessários: um para iterar sobre a substring e outro para iterar sobre a string que está sendo pesquisada. O programa a seguir ContinueWithLabelDemo, usa o formulário rotulado de continuar para pular uma iteração no loop externo.

primeiroloop:

**for**(**int** i=0;i<10;i++){

segundoloop:

**for**(**int** j=0;j<10;j++){

**if**(alguma\_condicao){

**break** primeiroloop;

}

}

}

3 Não existe divisão por 0, se tentar isso em sua lógica vai ocorrer uma exceção java.lang.ArithmeticException: / by zero quando utilizar denominador do tipo INTEIRO, quando utilizar denominador do tipo double ou float o retorno sera infinity.

4 

5 Ela serve para atribuir valor de acordo com a operação designada.

**3.13**

**5** Porque há o que chamamos de estouro de bit a variável acaba não suportando o valor que ocorre que o resultado retornado é 0.